JUEGO CORNEJO

Mi juego se trata de una rata que fue descubierta en una casa. El objetivo es llegar a tu hoyo de rata sin ser aplastado. Son tres carriles y cada nivel se va alargando la distancia para llegar al hoyo. Los enemigos son personas con objetos como: Botas y Escobas. El juego tendrá tres0 “Power Ups” Uno seria armadura y otra seria velocidad y el ultimo sería uno salto. Aun no sé si incluir monedas ya que se vería muy amontonada la pantalla.

Los controles de juego serían las flechas del teclado y se ejecutan los power ups con el teclado de espacio. No tendré barra de vida por que se me hace mejor idea que la rata solo tenga una vida para que sea más difícil. Los objetos primero mostraran una sombra y después bajaran, como vas avanzando el tiempo de la sombra disminuye. Se me hace un juego simple pero podría ser muy divertido.

